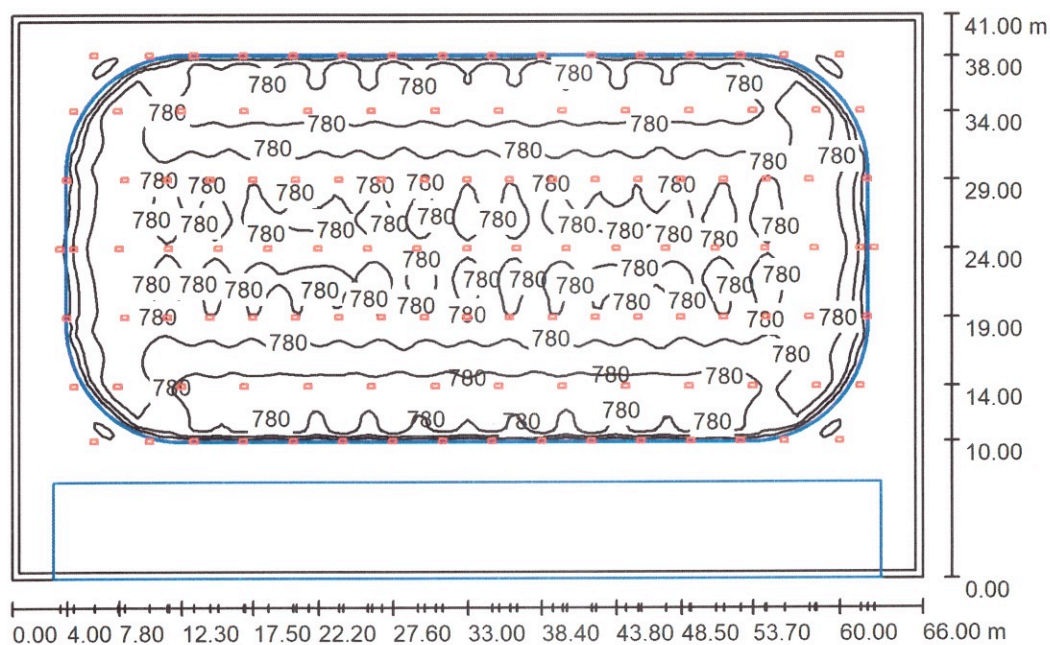


Zimní stadion Boskovice

Světelně-technický výpočet

Hlavní osvětlení
 $E_{min}=750lx$

750lx / Shrnutí



Výška místnosti: 9.200 m, Činitel údržby: 0.85

Hodnoty v Lux, Měřítko 1:527

Plocha	ρ [%]	E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m
Uživatelská úroveň	/	676	6.33	872	0.009
Podlaha	20	559	1.01	866	0.002
Stropy (12)	10	91	21	130	/
Stěny (4)	20	67	7.93	309	/

Uživatelská úroveň:

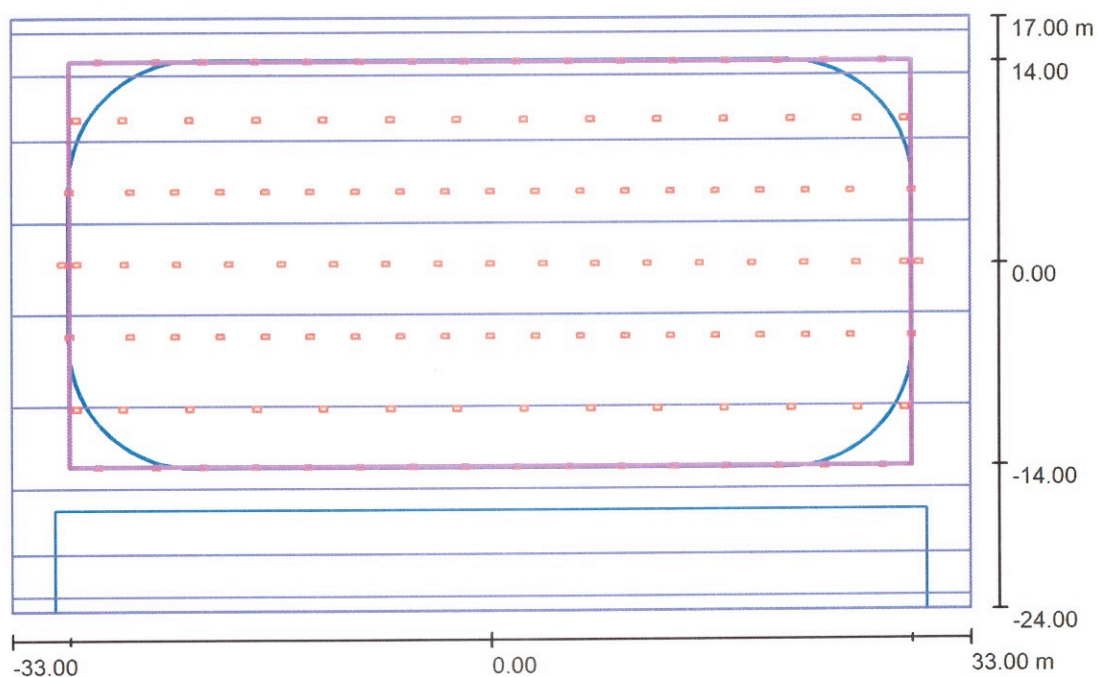
Výška: 0.000 m
 Rastr: 128 x 128 Body
 Okrajová zóna: 0.500 m

Poměr intenzity osvětlení (podle LG7): Stěny / pracovní rovina: 0.081, Strop / pracovní rovina: 0.135.

Kusovník svítidel

Č.	ks	Označení (Opravný faktor)	Φ (Svítidlo) [lm]	Φ (Zdroje:) [lm]	P [W]
1	8	A - Svítidlo LED	12068	12068	87.0
2	99	B - Svítidlo LED	16005	16005	118.0
3	10	C - Svítidlo LED	20079	20079	151.0

750lx / Výpočtový rastr / Shrnutí



Měřítko 1 : 501

Pozice: (0.000 m, 0.000 m, 0.000 m)
 Velikost: (28.000 m, 58.000 m)
 Rotace: (0.0°, 0.0°, -90.0°)
 Typ: Definováno uživatelem, Pocet Body: 149

Přehled výsledků

Č.	Typ	E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}	$E_{h m} / E_m$	V [m]	Kamera
1	horizontální	790	753	844	0.95	0.89	/	0.000	/

$E_{h m} / E_m$ = Poměr mezi střední horizontální a vertikální intenzitou osvětlení, V = Výška měření